

III.3 Ausdrücke

Mittwoch, 12. Dezember 2018

08:30

Eingabe eines Ausdrucks
in Interpreter bewirkt:

- Typüberprüfung
- Auswertung (falls Ausdruck typkorrekt)

Mit `:t exp`

wird nur der Typ des
Ausdrucks exp bestimmt.

Zu jeder Art von Ausdrücken geben wir Typ und Ergebnis der Auswertung an.

- Variablen (z.B. `x`, `square`, ...)

Strings, die mit Kleinbuchstaben beginnen.

- Datenkonstrukturen

(z.B. `True`, `False`, `[]`, `;`, ...)

Funktionssymbole zum Aufbau einer Datenstruktur, werden nicht weiter ausgewertet.

True, False haben Typ Bool

$x : xs$ hat Typ $[a]$
↑ ↑

Typ a Typ $[a]$

• Ganze Zahlen:

0, 1, -1, 2, -2, ...

vom Typ Int

• Gleitkommazahlen:

-2.5, 3.4e-23, ...

vom Typ Float

• Zeichen

'a', 'A', '0', '1', ...

'\n', ...

vom Typ Char

• $[\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n]$ mit $n \geq 0$
steht für die Liste der
Ausdrücke $\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n$.

Alle diese Ausdrücke
müssen denselben Typ a
haben. Dann hat $[\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n]$
den Typ $[a]$.

$[1, 2, 3]$ ist Abkürzung für

$1 : 2 : 3 : []$

$(= 1 : (2 : (3 : [])))$

• Strings sind Listen von
Char. Hierzu existiert
Kurzschreibweise:

"hallo" = $['h', 'a',$
 $'l', 'l', 'o']$

'S': "hallo" = "shallo"

Datentyp String = [Char]

• $(\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n)$ ^{mit $n \geq 0$} ist der
Tupel aus den n Teilaus-
drücken $\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n$.

Wenn \underline{exp}_1 den Typ a_1 hat,
 \dots , \underline{exp}_n den Typ a_n hat,
dann hat $(\underline{exp}_1, \dots, \underline{exp}_n)$ den
Typ (a_1, \dots, a_n) .

$(1, 2)$ hat Typ (Int, Int)

$(1, 2, 3)$ hat Typ (Int, Int, Int)

$[1, 2]$ hat Typ $[Int]$

$[1, 2, 3]$ hat Typ $[Int]$

Enelementige Tupel werden
mit ihrer einzigen Komponente
identifiziert:

$$(Int) = Int$$

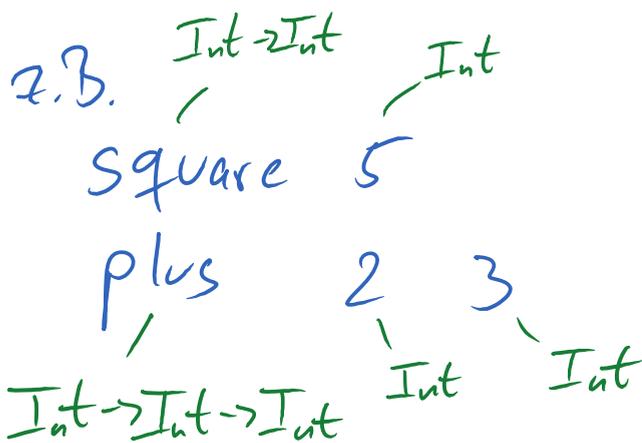
$$(5) = 5$$

Der Typ $()$ hat nur einen einzigen Wert: $()$

• $(\underline{exp}_1 \ \underline{exp}_2 \ \dots \ \underline{exp}_n)$

mit $n \geq 2$

stellt für die Funktionsanwendung:

$$((\underline{exp}_1 \ \underline{exp}_2) \ \underline{exp}_3) \ \dots \ \underline{exp}_n$$


• if \underline{exp}_1 then \underline{exp}_2 else \underline{exp}_3

↑
Typ Bool

↑ ↑
Ausdrücke
des selben
Typs a

hat den Typ a .

Je nach Wert von exp1
ergibt sich exp2 oder exp3.

- Lokale Deklarationen:
mit where oder let.

let: Voranstellen der
lokalen Dekl.

where: Nachstellen der
lokalen Dekl.

- Lambda-Ausdrücke:

$\lambda \underline{pat}_1 \dots \underline{pat}_n \rightarrow \underline{exp}$
↑
steht für λ

$\lambda \underline{pat} \rightarrow \underline{exp}$ steht

für die Funktion,
die Argument pat
auf das Ergebnis exp
abbildet.

$$\underbrace{(\lambda x \rightarrow 2 * x)}_5$$

Funktion,
die Zahlen
verdoppelt

$$= 2 * 5 = 10$$

Lambda-Ausdrücke sind
"anonyme" Funktionen ohne
Namen, in denen die Funktions-
definition direkt im Aus-
druck steht.

$$\lambda \underbrace{pat_1}_{a_1} \dots \underbrace{pat_n}_{a_n} \rightarrow \underbrace{exp}_a$$

hat den Typ: $a_1 \rightarrow a_2 \rightarrow \dots \rightarrow a_n \rightarrow a$

$$\lambda x \rightarrow 2 * x \text{ hat Typ } \underbrace{Int}_{\uparrow} \rightarrow \underbrace{Int}_{\uparrow}$$

Folgende Funktionsdefinitionen
sind möglich:

$\text{plus} :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{plus } x \ y = x + y$

oder

$\text{plus} :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{plus } x = \lambda y \rightarrow x + y$

oder

$\text{plus} :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{plus} = \lambda x \ y \rightarrow x + y$

Argumente von λ können
beliebige Patterns sein:

$(\lambda (x:xs) \rightarrow x) [1,2,3] = 1$

↑

Funktion, die das
erste Element einer
Liste liefert

$$(\neg (X, Y) \rightarrow Y) (1, \text{True}) = \text{True}$$